

Uso del API de ESRI Javascript para Web Mapping aplicado a la agronomía

Juan Arista Cortes¹; Victor Manuel Gordillo Salinas²; Jorge Andrés Castillo Gonzalez²

¹Coordinación de Riego y Drenaje. Instituto Mexicano de Tecnología del Agua. Paseo Cuauhnáhuac 8532, Progreso, Jiutepec, Morelos, C.P. 62550. México.
Jarista62@gmail.com (*Autor de correspondencia)

²Coordinación de Riego y Drenaje. Instituto Mexicano de Tecnología del Agua. Paseo Cuauhnáhuac 8532, Progreso, Jiutepec, Morelos, C.P. 62550. México.

Resumen

Existen distintas herramientas para WebMapping, algunas libres de costo y otras no, cada una tiene su propia forma de trabajar, utilizan sus propias librerías y permiten realizar aplicaciones con distintas herramientas. En este trabajo se analizó el funcionamiento del API de ESRI para un entorno de desarrollo Web HTML, para ello se utilizó la versión de JavaScript, la cual es útil en el desarrollo de mapas interactivos en línea y es soportado por navegadores de Internet. En el documento, se describen las principales formas de realizar aplicaciones en línea con el API de ESRI, tales como utilizar la nube de ESRI para alojar las aplicaciones y aprovechar el potencial de geoprocetamiento, otra forma es la de instalar un servidor de mapas (ArcGis Server) instalado en un servidor del usuario, finalmente se tiene la generación de mapas mixtos, donde se consultan las capas generadas en la nube y personalizadas del lado del usuario con el uso de lenguajes HTML, CSS y JavaScript. Finalmente se muestra una aplicación desarrollada con esta API.

Palabras claves: WebMapping, JavaScript API, ESRI.