



Artículo: COMEII-15026

I CONGRESO NACIONAL COMEII 2015

Reunión anual de riego y drenaje

Jiutepec, Morelos, México, 23 y 24 de noviembre

LA AGRICULTURA REAL Y VIRTUAL

Abraham Rojano¹, Waldo Ojeda², Jorge Flores²

¹Universidad Autónoma Chapingo

²Instituto Mexicano de Tecnología del Agua

Resumen

La agricultura real ha servido para garantizar la sobrevivencia de la humanidad en una forma sedentaria y permitir que una gran cantidad de individuos se dediquen a la transformación, reflexión, artes, ocio y la misma destrucción de la naturaleza. La agricultura real en la carrera de producir la máxima cantidad de alimentos para la mayor cantidad de individuos, ha llevado a explorar en diferentes direcciones, siendo la robotización de la agricultura uno de los escenarios virtuales, donde el final es remplazar las plantas vegetales del proceso agrícola por un proceso industrial. En ese empeño, los estudios tradicionales generan visualizaciones tridimensionales en espacio y tiempo, haciendo que el problema se invierta y con el uso seminal de cámaras de diversa índole, la idea es reconstruir la realidad haciendo uso de geometría proyectiva.

Palabras clave: Proyección, geometría afín, geometría proyectiva y geometría euclidiana.